

1. Définition du produit scalaire de deux vecteurs :

a) Définition : On considère deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} quelconques du plan. On considère alors les points A, B et C définis par $\vec{AB} = \vec{u}$ et $\vec{AC} = \vec{v}$.

On définit le produit scalaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} , noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ par $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{u; v}) = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$.

b) Projeté orthogonal :

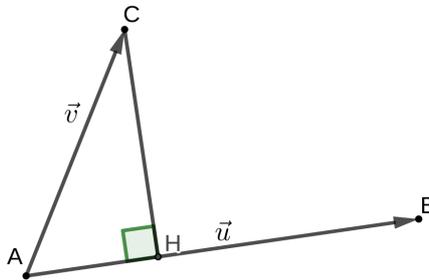
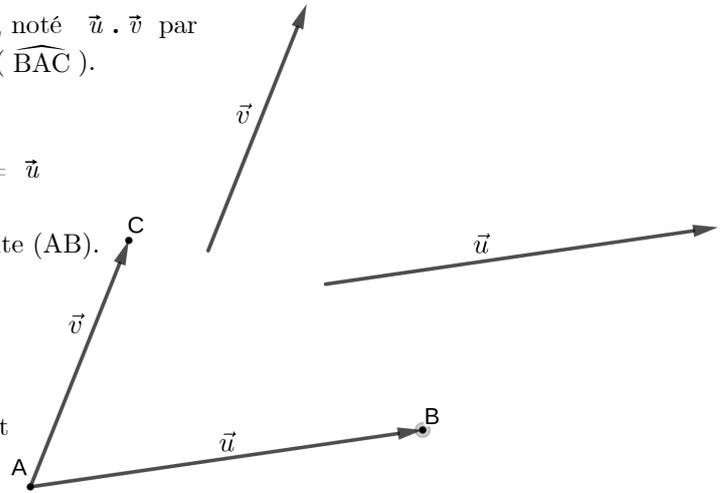
On considère les points A, B et C définis par $\vec{AB} = \vec{u}$ et $\vec{AC} = \vec{v}$.

Le point H est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB).

Alors le produit scalaire des deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} est égal à : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$; alors

$\vec{u} \cdot \vec{v} = AB \times AH$ si les vecteurs \vec{AB} et \vec{AH} sont de même sens;

$\vec{u} \cdot \vec{v} = - AB \times AH$ si les vecteurs \vec{AB} et \vec{AH} sont de sens contraire.



c) Exemples :

1) Le triangle ABC est équilatéral de côté 4,

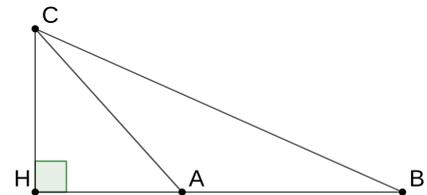
alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC}) = 4 \times 4 \times \cos(\frac{\pi}{3}) = 8$.

2) Le triangle ABC est rectangle en A et AB = 3, AC = 6 ;

alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC}) = 3 \times 6 \times \cos(\frac{\pi}{2}) = 0$.

3) Sur la figure ci-dessus, si AB = 5, AH = 2, alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AH = 10$.

4) Sur la figure ci-contre, si AB = 3, AH = 2, alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH} = 3 \times 2 \times \cos(\pi) = -6$.



2. Propriétés du produit scalaire :

a) Propriétés élémentaires :

Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} , et tout réel k,

$(k \vec{u}) \cdot \vec{v} = k (\vec{u} \cdot \vec{v})$;

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$;

$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$.

$\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$.

b) Égalités remarquables :

$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2 \vec{u} \cdot \vec{v}$;

$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2 \vec{u} \cdot \vec{v}$;

$(\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$.

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$.

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$.

Dans un repère orthonormé (O; \vec{i} , \vec{j}) du plan, avec $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$,

alors $\|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$; $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$.

3. Orthogonalité dans le plan :

a) Définition : On considère deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} quelconques du plan. On considère alors les points A, B et C définis par $\vec{AB} = \vec{u}$ et $\vec{AC} = \vec{v}$. Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si les droites (AB) et (AC) sont perpendiculaires.

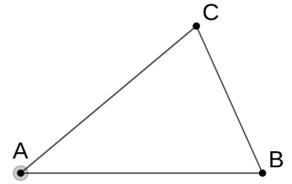
b) Propriété : Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux équivaut à $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

4. Formule d'Al Kashi :

On considère un triangle ABC. Alors $AB^2 = AC^2 + BC^2 - 2 \times AC \times BC \times \cos(\widehat{ACB})$.

De même, $AC^2 = AB^2 + BC^2 - 2 \times AB \times BC \times \cos(\widehat{ABC})$ et

$BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2 \times AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$.



Démonstration :

$$\begin{aligned} AB^2 = \overrightarrow{AB}^2 &= (\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB})^2 = \overrightarrow{AC}^2 + \overrightarrow{CB}^2 + 2 \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{CB} = \\ &\overrightarrow{AC}^2 + \overrightarrow{CB}^2 - 2 \overrightarrow{CA} \cdot \overrightarrow{CB} = AC^2 + BC^2 - 2 \times AC \times BC \times \cos(\widehat{ACB}). \end{aligned}$$

4. Transformation de $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB}$:

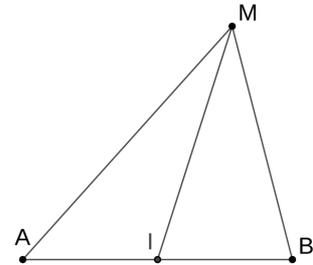
On considère deux points A et B distincts et I le milieu de [AB].

Alors pour tout point M du plan, $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = MI^2 - \frac{AB^2}{4}$.

Cette relation est appelée formule de la médiane.

Démonstration : $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IA})(\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IB})$;
comme I est le milieu de [AB], alors $\overrightarrow{IB} = -\overrightarrow{IA}$;

$$\text{donc } \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IA})(\overrightarrow{MI} - \overrightarrow{IA}) = MI^2 - IA^2 = MI^2 - \left(\frac{AB}{2}\right)^2 = MI^2 - \frac{AB^2}{4}.$$



Application : L'ensemble des points M du plan tel que $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ est le cercle de diamètre [AB].

Démonstration : $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ équivaut à $MI^2 - \frac{AB^2}{4} = 0$ équivaut à $MI^2 = \frac{AB^2}{4} = IA^2$, donc M est sur le cercle de centre I milieu de [AB] et de rayon $IA = \frac{AB}{2}$; donc M est sur le cercle de diamètre [AB].

