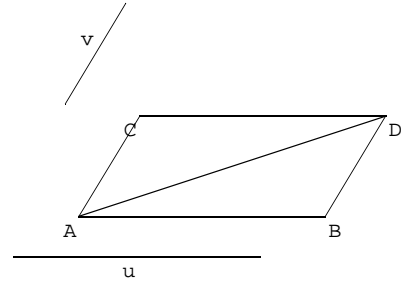


A. Définition et propriétés

On se place d'abord dans l'espace ; les propriétés suivantes sont communes aux vecteurs du plan et aux vecteurs de l'espace.

Définition : un vecteur est défini par une direction, un sens et une longueur (norme) : le vecteur \vec{u} a la direction de la droite (AB), le sens de A vers B, et la longueur (ou norme du vecteur) est celle de AB. la somme des vecteurs \vec{u} et \vec{v} est le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ tel que , A, B, C, D sont les points définis par $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ et $\overrightarrow{AD} = \vec{u} + \vec{v}$, alors ABDC est un parallélogramme.



Propriétés : a) $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ est équivalent à ABDC est un parallélogramme.

b) $\overrightarrow{AA} = \vec{0}$ qui est le vecteur nul.

c) **Relation de Chasles :** pour tous points A, B, C, on a $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$

d) **Vecteur opposé :** \overrightarrow{BA} est le vecteur opposé au vecteur \overrightarrow{AB} ; on a $\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AB} = \vec{0}$.

e) Pour k , nombre réel, on définit le vecteur $k \vec{u}$ par le vecteur de même direction que \vec{u} , de norme $|k|$ fois celle de \vec{u} et de même sens que \vec{u} si $k > 0$ et de sens opposé si $k < 0$.

f) **Vecteurs colinéaires :** deux vecteurs sont colinéaires s'ils ont la même direction ; deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement s'il existe un réel k tel que $\vec{v} = k \vec{u}$.

Conséquences : \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires équivaut à : les points A, B et C sont alignés.

\overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires équivaut à : les droites (AB) et (CD) sont parallèles.

g) **Points particuliers :** Les propriétés suivantes sont équivalentes :

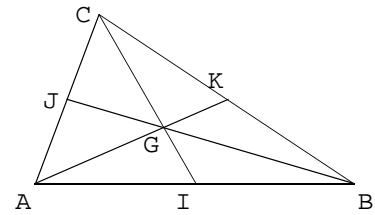
1) I milieu du segment [AB] ; 2) $\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \vec{0}$; 3) $\overrightarrow{AI} = 1/2 \overrightarrow{AB}$; 4) pour tout point M , on a $\overrightarrow{MA} + \overrightarrow{MB} = 2 \overrightarrow{MI}$.

Les propriétés suivantes sont équivalentes :

1) G est le centre de gravité du triangle ABC ;

2) $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$;

3) pour tout point M, on a $\overrightarrow{MA} + \overrightarrow{MB} + \overrightarrow{MC} = 3 \overrightarrow{MG}$.



h) **Caractérisation d'une droite :** Soit A un point de l'espace et \vec{u} un vecteur ; l'ensemble des points M tel que $\overrightarrow{AM} = k \vec{u}$ où k est un réel, est la droite passant par A et de vecteur directeur \vec{u} .

i) **Vecteurs coplanaires :** Soient A un point de l'espace et \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non colinéaires. L'ensemble des points M de l'espace tel que $\overrightarrow{AM} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v}$ est le plan de l'espace de repère (A, \vec{u} , \vec{v}) ; c'est le plan (ABC) tel que $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$ et $\overrightarrow{AC} = \vec{v}$.

Définition : Soient \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} trois vecteurs de l'espace, O un point quelconque, et les points A, B et C définis par $\overrightarrow{OA} = \vec{i}$, $\overrightarrow{OB} = \vec{j}$ et $\overrightarrow{OC} = \vec{k}$. Les vecteurs \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} sont coplanaires si les points O, A, B et C sont dans un même plan.

Théorème : Soient \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} trois vecteurs de l'espace tel que \vec{i} et \vec{j} ne sont pas colinéaires . Les vecteurs \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} sont coplanaires si et seulement si il existe deux réels α et β tels que $\vec{k} = \alpha \vec{i} + \beta \vec{j}$.

B. Les vecteurs dans une base :

Dans le plan, une base est constituée de deux vecteurs non colinéaires .

Dans l'espace, une base est constituée de trois vecteurs non colinéaires et non coplanaires.

Repère de l'espace : Trois vecteurs non coplanaires de l'espace forment une base de l'ensemble des vecteurs de l'espace. Tout vecteur du plan ou de l'espace s'écrit en fonction des vecteurs de la base : soit $(\vec{i} , \vec{j} , \vec{k})$ une base de l'espace ; tout vecteur \vec{u} peut s'écrire $\vec{u} = a \vec{i} + b \vec{j} + c \vec{k}$; les nombres réels a, b, c sont les coordonnées du vecteur \vec{u} dans la base $(\vec{i} , \vec{j} , \vec{k})$, noté $(a ; b ; c)$.

Si O est un point de l'espace, et \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} une base de l'espace, alors $(O ; \vec{i} , \vec{j} , \vec{k})$ forme un repère de l'espace. La base est orthogonale si les vecteurs sont orthogonaux deux à deux ; et la base est orthonormale si elle est orthogonale et si les vecteurs sont tous de norme 1.

Pour tout point M de l'espace il existe des réels x, y, z tels que $\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}$.
 x, y, z sont les coordonnées du vecteur \overrightarrow{OM} et les coordonnées du point M.

Notations : $\vec{OM}(x; y; z)$ ou $\vec{OM} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$.

Calculs dans un repère :

$\vec{AB}(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$;

I milieu du segment [AB] : $I \left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2} \right)$.

Deux vecteurs sont colinéaires si et seulement si leurs coordonnées sont proportionnelles :

dans le plan, $\vec{u}(a; b)$ et $\vec{v}(a'; b')$ sont colinéaires si et seulement si $ab' - ba' = 0$.

dans l'espace, $\vec{u}(a; b; c)$ et $\vec{v}(a'; b'; c')$ sont colinéaires si et seulement s'il existe un réel k tel que $a'=ka, b'=kb, c'=kc$; ou si $ab' - ba' = 0, bc' - cb' = 0$ et $ac' - ca' = 0$.

Dans un repère orthonormal : $\|\vec{AB}\| = AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$;

C. Les configurations

configuration	aspect vectoriel	aspect analytique
ABCD est un parallélogramme	$\vec{AB} = \vec{DC}$	$x_B - x_A = x_C - x_D$ $y_B - y_A = y_C - y_D$ $z_B - z_A = z_C - z_D$
I est le milieu du segment [AB]	pour tout point M, $\vec{MA} + \vec{MB} = 2\vec{MI}$.	$x_I = (x_A + x_B)/2$ $y_I = (y_A + y_B)/2$ $z_I = (z_A + z_B)/2$
G centre de gravité du triangle ABC	$\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}$; pour tout point M, $\vec{MA} + \vec{MB} + \vec{MC} = 3\vec{MG}$	$x_G = (x_A + x_B + x_C)/3$ $y_G = (y_A + y_B + y_C)/3$ $z_G = (z_A + z_B + z_C)/3$
Quatre points A, B, C, D sont coplanaires si a) 2 droites sont sécantes b) 2 droites sont parallèles	a) 3 vecteurs \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} formés avec les points A, B, C, D sont coplanaires ssi il existe des réels non nuls a, b, c tels que $a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w} = \vec{0}$	$ax + bx' + cx'' = 0$ $ay + by' + cy'' = 0$ $az + bz' + cz'' = 0$
Droites (AB) et (CD) parallèles	\vec{AB} et \vec{CD} sont colinéaires ssi il existe k tel que $\vec{AB} = k\vec{CD}$	Dans le plan, $\vec{u}(x, y)$ et $\vec{v}(x', y')$ sont colinéaires ssi $xy' - x'y = 0$
Alignement de trois points A, B et C	\vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires ssi il existe k tel que $\vec{AB} = k\vec{AC}$	Dans le plan, $\vec{u}(x, y)$ et $\vec{v}(x', y')$ sont colinéaires ssi $xy' - x'y = 0$

Si le repère est orthonormé :

Droites (AB) et (CD) perpendiculaires	\vec{AB} et \vec{CD} sont des vecteurs orthogonaux	$\vec{u}(x, y, z)$ et $\vec{v}(x', y', z')$ sont orthogonaux ssi $xx' + yy' + zz' = 0$
Distance de A à B	Norme du vecteur \vec{AB} : $\ \vec{AB}\ = AB$	$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$