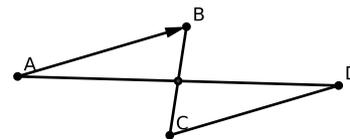


1. Translation :

Définition : Soient A et B deux points du plan.

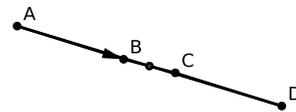
La translation qui transforme A en B est la transformation du plan qui associe à tout point C du plan le point D tel que les segments [AD] et [BC] ont le même milieu.



On nomme cette transformation, la translation de vecteur \overrightarrow{AB} .

2. Égalité de deux vecteurs:

Si D est l'image de C par la translation de vecteur \overrightarrow{AB} , on dit que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont égaux.

**Propriétés :**

Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont égaux équivaut à : le quadrilatère ABDC est un parallélogramme, éventuellement aplati.

3. Vecteurs particuliers :

Le vecteur nul, noté $\vec{0}$ est le vecteur de la translation qui transforme A en A.

Le vecteur opposé au vecteur \overrightarrow{AB} est le vecteur \overrightarrow{BA} , noté aussi $-\overrightarrow{AB}$.

4. Somme de deux vecteurs:

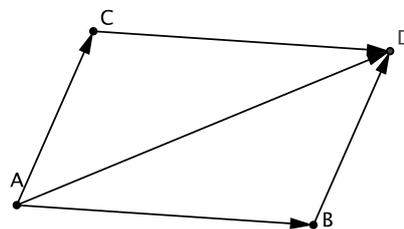
La somme de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} est le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ défini par :

si $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{BD}$, alors $\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AD}$;

si $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$, alors $\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AD}$ où ABDC est un parallélogramme.

La relation $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} = \overrightarrow{AD}$ est appelée la relation de Chasles.

Cette relation est vérifiée pour tous points A, B et D du plan.



Voir animations sur la somme de deux vecteurs:

http://dominique.frin.free.fr/geogebra/vecteurs_seconde.html.

La somme d'un vecteur et de son opposé est le vecteur nul: $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$. Et $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \vec{0}$.

5. Coordonnées d'un vecteur :

a) Définition : On considère les points O, I et J du plan non alignés. Ces trois points définissent le repère (O ; I, J) du plan, noté aussi (O; \vec{i} , \vec{j}) où $\vec{i} = \overrightarrow{OI}$, $\vec{j} = \overrightarrow{OJ}$.

Soit M un point du plan ; et \vec{u} le vecteur tel que l'image du point O par la translation de vecteur \vec{u} est M.

On appelle coordonnées du vecteur \vec{u} les coordonnées du point M dans le repère (O; \vec{i} , \vec{j}).

Propriété : On considère les points A(x_A ; y_A) et B(x_B ; y_B). Le vecteur \overrightarrow{AB} a, dans le repère (O; \vec{i} , \vec{j}),

pour coordonnées ($x_B - x_A$; $y_B - y_A$). On note aussi $\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$.

Démonstration : Soit M le point du plan image de O par la translation de vecteur $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$. Alors les coordonnées du point M sont les coordonnées du vecteur \overrightarrow{OM} . Les segments [AM] et [OB] ont le même milieu N,

avec $x_N = \frac{x_A + x_M}{2} = \frac{x_O + x_B}{2}$ et $y_N = \frac{y_A + y_M}{2} = \frac{y_O + y_B}{2}$; ainsi $x_A + x_M = x_O + x_B$, soit $x_M = x_B - x_A$; de même

$y_A + y_M = y_O + y_B$, soit $y_M = y_B - y_A$.

b) Égalité de deux vecteurs: Deux vecteurs sont égaux si et seulement si ils ont les mêmes coordonnées.

c) Coordonnées de la somme de deux vecteurs : Soient $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$ deux vecteurs du plan, alors $\vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées ($x + x'$; $y + y'$).

d) Multipliation d'un vecteur par un réel : On considère le vecteur $\vec{u}(x; y)$ non nul et un nombre réel k . Le produit de \vec{u} par le réel k est le vecteur noté $k\vec{u}$ de coordonnées (kx ; ky).

Propriétés:

$k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$; $(k + k')\vec{u} = k\vec{u} + k'\vec{u}$; $k\vec{u} = \vec{0}$ équivaut à $k = 0$ ou $\vec{u} = \vec{0}$.

e) Norme d'un vecteur : Dans un repère orthonormé (O; \vec{i} , \vec{j}), on appelle norme du vecteur $\vec{u}(x; y)$ le nombre réel positif $\sqrt{x^2 + y^2}$, noté $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$. $\vec{u}(x; y)$

Si le repère est orthonormé, la norme du vecteur \overrightarrow{AB} est la longueur AB = $\sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$.

Exemple : On considère les points A(2; 1), B(-1; 4) et C(4; -1).

$$\overrightarrow{AB} (-3; 3), \overrightarrow{AC} (2; -2) \text{ et } \overrightarrow{BC} (5; -5). \text{ Alors } AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} = \sqrt{(-3)^2 + (3)^2} = \sqrt{18} = 3\sqrt{2} .$$

$$AC = \sqrt{(2)^2 + (-2)^2} = \sqrt{8} = 2\sqrt{2} . BC = \sqrt{(5)^2 + (-5)^2} = \sqrt{50} = 5\sqrt{2} .$$

f) Vecteurs colinéaires : Les vecteurs $\vec{u} (x; y)$ et $\vec{v} (x'; y')$ sont colinéaires s'il existe un réel k tel que $\vec{v} = k \vec{u}$.

Dans ce cas, les coordonnées des deux vecteurs sont proportionnelles, c'est-à-dire que $x' = kx$ et $y' = ky$, soit que le tableau ci-contre est un tableau de proportionnalité, donc $xy' = x'y$ ou $xy' - x'y = 0$.

x	y
x'	y'

Le nombre k est appelé coefficient de colinéarité des deux vecteurs.

Applications:

1. Pour montrer que trois points A, B et C sont alignés, on peut montrer que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires.
2. Pour montrer que deux droites (AB) et (CD) sont parallèles, on peut montrer que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.

Exemples : 1. On considère les points A(2; 1), B(-1; 4) et C(4; -1).

$$\overrightarrow{AB} (-1 - 2; 4 - 1), \text{ soit } \overrightarrow{AB} (-3; 3) \text{ et } \overrightarrow{AC} (4 - 2; -1 - 1), \text{ soit } \overrightarrow{AC} (2; -2) .$$

$x_{\overrightarrow{AB}} \times y_{\overrightarrow{AC}} - x_{\overrightarrow{AC}} \times y_{\overrightarrow{AB}} = -3 \times (-2) - (-2) \times 3 = -6 + 6 = 0$; donc les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires, donc les points A, B et C sont alignés.

2. On considère les points A(1; 1), B(-4; -3), C(5; 7) et D(-6; -2).

$$\overrightarrow{AB} (-4 - 1; -3 - 1), \text{ soit } \overrightarrow{AB} (-5; -4) \text{ et } \overrightarrow{CD} (-6 - 5; -2 - 7), \text{ soit } \overrightarrow{CD} (-11; -9) .$$

$x_{\overrightarrow{AB}} \times y_{\overrightarrow{CD}} - x_{\overrightarrow{CD}} \times y_{\overrightarrow{AB}} = -5 \times (-9) - (-4) \times (-11) = 45 - 44 = 1 \neq 0$; donc les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} ne sont pas colinéaires, donc les droites (AB) et (CD) ne sont pas parallèles.

6. Milieu d'un segment:

Soit I le milieu du segment [AB]; alors on a les égalités vectorielles suivantes:

$$\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AB} ; \quad \overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \vec{0} ; \quad \text{pour tout point M du plan, } \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{MB} = 2 \overrightarrow{MI} .$$

7. Equation d'une droite du plan

On considère la droite (AB) dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ du plan. Pour tout point $M(x; y)$ de la droite (AB), les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AM} sont colinéaires, donc leurs coordonnées sont proportionnelles, soit

$$(x_B - x_A)(y - y_A) - (x - x_A)(y_B - y_A) = 0.$$

On obtient alors une relation entre les coordonnées x et y appelée équation de la droite (AB).

Cette équation peut s'écrire sous l'une des deux formes:

- $x = c = x_A$, si la droite (AB) est parallèle à l'axe des ordonnées;
- $y = mx + p$, si la droite (AB) n'est pas parallèle à l'axe des ordonnées. Le nombre m est le coefficient directeur de la droite (appelé aussi pente de la droite) et le nombre p est l'ordonnée à l'origine.

Exemples : 1. On considère les points A(2; 1) et B(-1; 4). Déterminons l'équation de la droite (AB):

On considère un point $M(x; y)$ de la droite (AB). Les vecteurs \overrightarrow{AM} et \overrightarrow{AB} sont colinéaires, $\overrightarrow{AB} (-1 - 2; 4 - 1)$ soit $\overrightarrow{AB} (-3; 3)$ et $\overrightarrow{AM} (x - 2; y - 1)$, donc leurs coordonnées sont proportionnelles, soit $-3(y - 1) - 3(x - 2) = 0$, on simplifie:

$$-3y + 3 - 3x + 6 = 0, \text{ soit } -3y = 3x - 9, \text{ soit } y = -x + 3.$$

L'équation de la droite (AB) est $y = -x + 3$.

Le coefficient directeur de la droite (AB) est -1 et l'ordonnée à l'origine est 3 .

2. On considère les points A(2; 1) et C(2; 4). Comme $x_A = x_C$, l'équation de la droite (AC) est $x = 2$.

